

“37.95, and worth every penny!”

Abrantes Araújo Silva Filho

2019-11-12

Apesar de já possuir a edição mais nova (a 2ª edição) eu consegui comprar, usada, de um estudante que se formou no MIT há alguns anos atrás, a 1ª edição do livro *Structure and Interpretation of Computer Programs* (SICP), de Harold Abelson, Gerald Jay Sussman e Julie Sussman.

Esse livro, lançado em 1985 para ser o livro texto da disciplina homônima no MIT, foi um marco na história da ciência da computação e, principalmente, da formação dos cientistas da computação.

A disciplina MIT 6.001 (ministrada no MIT de 1980 até 2008) foi, durante 29 anos, o curso de “introdução” à ciência da computação, o curso onde os alunos aprendiam, de fato, a programar. Note que introdução está entre aspas pois o 6.001 era um dos cursos mais difíceis e desafiadores de todo o currículo de ciência da computação do MIT. Quando o MIT alterou seu currículo, em 2008, a MIT 6.001 foi substituída por 3 outras disciplinas (6.00, 6.01 e 6.02) devido ao tamanho e profundidade de seu conteúdo.

A MIT 6.001 utilizava o dialeto Scheme da Lisp para ensinar desde os conceitos básicos até os mais abstratos e avançados da programação de computadores. No MIT ninguém era considerado um cientista da computação, de fato, se não dominasse o conteúdo do livro da disciplina, o SICP. Esse livro foi tão influente na ciência da computação que mais de 100 das maiores universidades ao redor do mundo o adotaram em disciplinas similares à MIT 6.001.

Philip Greenspun, um dos cientistas da computação mais produtivos do MIT e fundador da ArsDigita, descreveu assim o SICP em suas recomendações de leitura:

Learn to Program

Or learn to talk about programming if you already know how to program. I've only ever seen one great book on the subject of computer programming: *Structure and Interpretation*

of Computer Programs (Abelson and Sussman; MIT Press). If you're already a great programmer, it will take you an evening to read the first few chapters and you'll discover a precision vocabulary for discussing what you've spent 10 years learning the hard way. If you're not already a great programmer, I would have thought that these few chapters would save you from having to spend years flailing around in the dark. Unfortunately, there doesn't seem to be a substitute for practical experience.

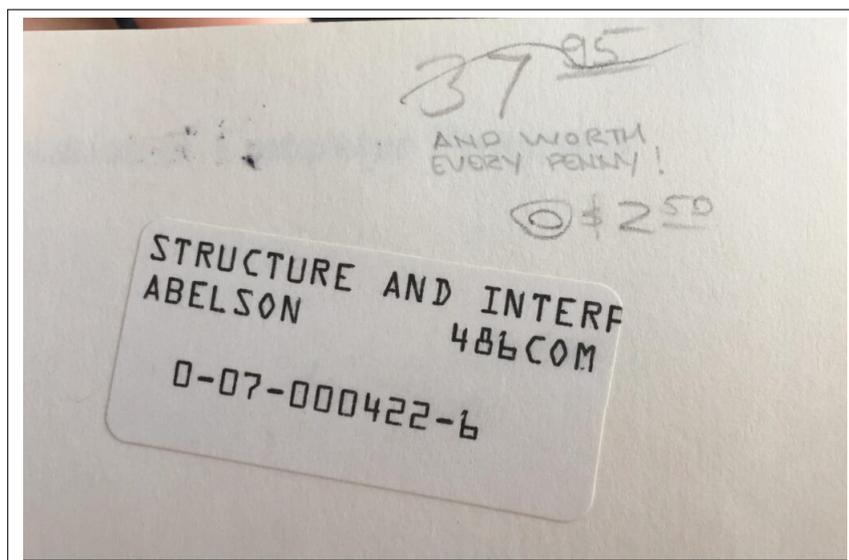
Sidenote: the authors used to have a review wall outside their offices at MIT. University professors from around the world writing in scientific journals said 'finally I understand what all this computer science stuff is about; this is the most brilliant book ever. I'm glad that we're using it to teach freshmen now.' In the center was a review from *Byte* magazine: 'I didn't understand any of this book.'

SICP is tougher to read than *Teach Yourself to be a Dummy in 21 Days* but it is the real thing, well organized and written.

Philip Greenspun, em Web Nerd Bookshelf

E por que estou escrevendo isso tudo? Para mostrar um pequeno detalhe no livro que acabei de receber, escrito à mão pelo dono anterior do livro, na contra-capa, logo abaixo do preço:

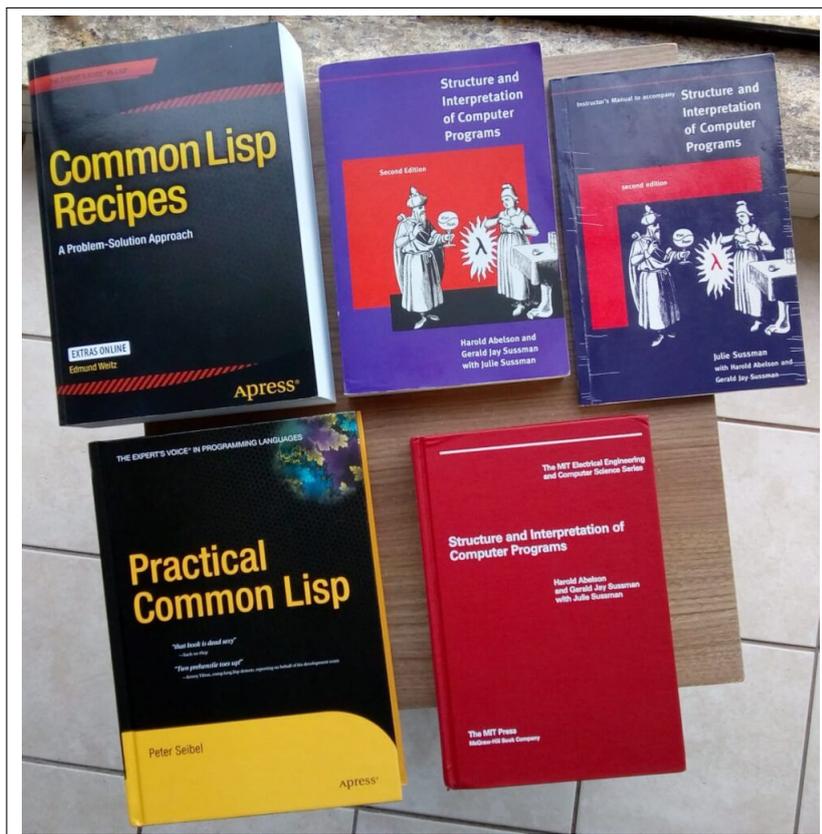
Figura 1: O SICP vale cada centavo!



Pelo menos para mim, esse “**and worth every penny!**” é a reafirmação, por alguém que utilizou e estudou esse livro no MIT, de que ele é fantástico.

Meu programa de estudo de ciência da computação com Lisp está baseado nos seguintes livros:

Figura 2: Ciência da Computação com Lisp



No momento estou estudando o **Practical Common Lisp** e o **SICP**, para ter a visão dos dois principais dialetos Lisp: Common Lisp e Scheme.

Espero que, quando terminar de estudar, eu possa escrever abaixo do recado do primeiro dono do livro: *sim, realmente, valeu cada centavo mesmo!*